


チーム名	ASCII GAME (アスキーゲーム)
アプリ名	ASCII game editer (アスキー ゲーム エディター)
アプリ概要	<p>このゲームはユーザーが自らゲームを作成し、プレイすることができるゲームです。自分でマップを作ったり、敵の配置、動きなども自分で作成できます。ゲーム内容はシンプルで、敵にあたらずに目的地に到達することです。しかし、自分でゲームを作って、自分だけのオリジナルのマップを作れるところがほかの数あるゲームと違うところです。</p>
アプリ画面	 <p>The screenshot displays the ASCII game editor's interface. On the left, a list of game elements is shown: PLAYER, SOUL, WALL, ENEMY, ENEMY, ENEMY, ENEMY, ENEMY, ENEMY, ENEMY, ENEMY, ENEMY, ENEMY, ENEMY. The main area is a large grid of ASCII characters representing a game map, with various symbols like 'H', 'L', 'T', 'O', and 'P' used for terrain and objects. On the right, there are settings for 'THE -&gt; ENEMY', 'NAME -&gt; enemy', 'WALK -&gt; P', 'COLOR -&gt; YELLOW', and 'ANIMATION' options including 'Random', 'Horizontal', and 'Speed -&gt; S'. A directional pad is visible at the bottom right. The text 'Sample Application 1 2021-10-28 18-39-43' is overlaid at the bottom of the screenshot.</p>
コンテストへの意気込み	<p>私はこれまでプログラム作りを勉強していましたが、作品を作り上げたことはありませんでした。ですが、このチャレキャラを通して、一つの作品を一から作って、最後まで作り上げることができました。チャレキャラではその過程でとても多くのことを学びました。特に、一つの作品を作り上げるまでクオリティを追求することを学んだと思います。作品作りは常に勉強しながら作っていました。なので、途中で今の作り方ではだめだと思い、ゼロから全く別の方法で作りました。チャレキャラに参加していなかったら、きっと中間発表の時の作品で止まっていたと思います。あとわずかですが時間がありますので、最後までしっかり作っていきたくと思います。頑張ります。</p>