

チーム名	SCLAゲーム部
アプリ名	幻覚パズル(げんかくぱずる)
アプリ概要	<p>このゲームは、脱出ゲームと迷路を組み合わせたゲームです。ターゲットにしている人は、インターネット上のフリー脱出ゲームをよくプレイしている人であり、一度遊んだ後はギミックが分かっているという脱出ゲームの特徴をランダム性のある迷路で相殺しています。また、時間制限を設けることで、一定のスリルを体験することができるようになっています。</p> <p>このゲームの競合は他の脱出ゲームであり、それらとの違いは、迷路や多数のギミックをランダムに配置するといったランダム性を追加することにより何度も遊べるようにしている点です。</p>
アプリ画面	



コンテストへの
意気込み

SCLAのチームとしてチャレキャラに参加するのは初めてであり、リーダー自体もハッカソンに参加するのが初めてという初心者の集まりですが、チームが最後まで作りきるという意思は一致しているので、自分たちの作りたいものを形にできるように頑張っています。

今回の開発では、特にチームのアイデアの統一をするのが難しく、以前の中間発表の時の状態から、設計をし直して一から作っている現状です。正直、完成させられるか分かりませんが、チームで作ったゲームに誇りを持ってコンテストに挑みたいです。