

チーム名	緑茶
アプリ名	満点管理くん
アプリ概要	<p>このアプリは、学校の先生と生徒の間で宿題の管理を容易にし、さらにモチベーションをアップさせるアプリです。メインターゲットは、小学校・中学校・高校の初等中等教育を受けている生徒です。学校というと、宿題は生徒とは切っても切り離せない関係であり、宿題として何が出されていたかということや、宿題をやるのが面倒くさいという気持ちはあるあるだと思います。このアプリは「先生が宿題を登録して生徒がそれを確認することができる」「生徒が出された宿題を提出することができる」「先生が提出された宿題を採点することができる」という機能によって宿題の管理を容易にし、「採点で得られたポイントを元にクラス内でのランキングが作成される」という機能によって宿題のモチベーションをアップさせることができます。</p> <p>このアプリの競合アプリはGoogle Classroomというアプリで、Google Classroomと違う点は、宿題を確認して提出できるという機能だけでなく、ランキングによってモチベーションもアップさせることができるという点です。</p>

アプリ画面

満点管理くん

	科目	内容	期限	ポイント	採点結果	提出
宿題確認 ランキング	国語	読書感想文	2021-11-26	100 pt	80 pt	提出済
	算数	百ます計算	2021-11-26	50 pt	採点待ち	提出済
	理科	生物	2021-11-26	60 pt	-	提出
	社会	地理	2021-11-26	80 pt	-	提出

満点管理くん

宿題確認
ランキング

あなたのポイント：170 pt

あなたの順位：1位

順位	名前	ポイント
1	花田瑞樹	170
2	中村健人	90
3	情報太郎	80
3	鈴木淳	80

コンテストへの
意気込み

チャレキャラには今年初めて参加し、最初は右も左も分からない状況でした。アプリ開発に関しては、自分の中では今回が一番大きな規模のものであり、どのようにして開発を進めたらいいのかもよく分かっていませんでした。プログラムに関しては、今回始めてフレームワークを使ってプログラムを作成しました。フレームワークとはどんなもので、どういう風に使うのかということを理解するのに苦労しましたが、結果的にはある程度形にできたのではないかと感じています。このアプリによって、「宿題の管理を容易に」「宿題のモチベーションアップ」という二つの目的が達成されたら嬉しく思います。